

Uzasadnienie

Zgodnie z art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2025 r., poz. 244) „Wysokość ekwiwalentu pieniężnego ustala, nie rzadziej niż raz na 2 lata, właściwa rada gminy w drodze uchwały. Wysokość ekwiwalentu pieniężnego nie może przekraczać 1/175 przeciętnego wynagrodzenia miesięcznego brutto, ogłoszonego przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego w Dzienniku Urzędowym Rzeczypospolitej Polskiej „Monitor Polski” na podstawie art. 20 pkt 2 ustawy z dnia 17 grudnia 1998 r. o emeryturach i rentach z Funduszu Ubezpieczeń Społecznych (Dz.U. z 2024 r. poz. 1631 i 1674) przed dniem ustalenia ekwiwalentu pieniężnego. Ekwiwalent pieniężny nalicza się za każdą rozpoczętą godzinę liczoną od zgłoszenia wyjazdu z jednostki ochotniczej straży pożarnej lub gotowości do wyjazdu w celu realizowania zadań, o których mowa w art. 3 pkt 7, bez względu na liczbę wyjazdów w ciągu jednej godziny, a w przypadku kandydata na strażaka ratownika OSP - za każdą rozpoczętą godzinę szkolenia. Ekwiwalent pieniężny jest wypłacany z budżetu właściwej gminy.

Ponieważ przeciętne wynagrodzenie w trzecim kwartale 2025 roku wyniosło 8771,70 zł (komunikat Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego z dnia 7 listopada 2025 r.), a wysokość ekwiwalentu pieniężnego za każdą rozpoczętą godzinę działania ratowniczego, akcji ratowniczej, szkolenia lub ćwiczenia nie może przekroczyć 1/175 tej kwoty (tj. 50,12 zł) proponuje się podnieść stawkę ekwiwalentu pieniężnego,

- za każdą rozpoczętą godzinę udziału strażaków ratowników OSP w działaniach ratowniczych i akcjach ratowniczych do wysokości 35,00 zł.

Ze względu na to, że ostatnia uchwała Nr LXVI/425/24 w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników i kandydatów na strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych z terenu gminy Domaniów była podjęta w dniu 31 stycznia 2024 r. i minął 2 letni okres, przyjęcie przedmiotowej uchwały uwzględniające ustalenie nowej wysokości ekwiwalentu pieniężnego jest konieczne i uzasadnione.